

# LICENČNÍ UJEDNÁNÍ PRO MODIFIKACE (MODDING EULA)

---

## *Pravidla tvorby a distribuce modifikací pro Simt Simulator*

Verze 1.0 • účinnost dnem zveřejnění

### 1. Působnost a pojmy

- 1.1 Poskytovatelem je Tomáš Faina, viafox.games, IČO 04897994, e-mail vyvoj@simt.cz.
- 1.2 Tvůrcem je fyzická nebo právnická osoba, která vytváří, upravuje, zveřejňuje nebo distribuuje modifikaci určenou pro Simt Simulator.
- 1.3 Modifikací se rozumí zejména repaint, model, zvukový balíček, jízdní řád, mapa, doplněk nebo jiné neoficiální rozšíření určené k použití se Hrou.
- 1.4 Na používání samotné Hry se současně vztahuje Hlavní EULA. V otázkách tvorby a distribuce Modifikací má tato Modding EULA přednost.

### 2. Duševní vlastnictví

- 2.1 Práva k Simt Simulatoru, jeho názvu, logu, programovému kódu, oficiálním modelům, texturám, zvukům a dalším chráněným prvkům náleží Poskytovateli nebo příslušným nositelům práv.
- 2.2 Tvůrce si ponechává práva ke svému vlastnímu originálnímu obsahu vytvořenému pro Modifikaci. Tato Modding EULA nepřevádí vlastnictví takového originálního obsahu na Poskytovatele.
- 2.3 Tvůrce získává pouze takové oprávnění používat prvky Hry, které je nezbytné a výslovně dovolené touto Modding EULA. Není oprávněn vydávat chráněný obsah Hry za svůj ani jej samostatně distribuovat, pokud k tomu nemá oprávnění.
- 2.4 Tvůrce odpovídá za to, že obsah Modifikace neporušuje práva třetích osob.

### 3. Název a prezentace Modifikace

- 3.1 Název Modifikace nesmí vyvolávat klamný dojem, že jde o oficiální produkt, aktualizaci, pokračování nebo projekt Poskytovatele.
- 3.2 Označení „Simt“ nebo „Simt Simulator“ lze použít popisně k určení kompatibility, například „[název] pro Simt Simulator“, pokud celkové označení jasně vyjadřuje neoficiální povahu projektu.
- 3.3 Bez písemného souhlasu Poskytovatele nesmí Tvůrce používat oficiální logo nebo grafickou identitu způsobem, který vyvolává dojem oficiálního partnerství či schválení.

## 4. Technická pravidla a bezpečnost

4.1 Modifikace nesmí obcházet licenční nebo aktivační systém, odemykat Zlatou verzi neplaticím uživatelům ani jinak zpřístupňovat placený obsah bez oprávnění.

4.2 Modifikace nesmí obsahovat malware, škodlivý kód, nástroje pro neoprávněný přístup, funkce narušující servery ani cheaty určené k poškození ostatních uživatelů nebo herních služeb.

4.3 Modifikace nesmí vyžadovat zásah do Hry, který je v rozporu s Hlavní EULA nebo kogentními právními předpisy.

## 5. Distribuce a monetizace

5.1 Není-li Poskytovatelem písemně udělena výjimka, musí být Modifikace koncovým uživatelům poskytována bezplatně.

5.2 Je zakázáno podmiňovat stažení, aktivaci, používání nebo zpřístupnění části Modifikace platbou, předplatným, paywallem nebo jiným povinným peněžním plněním.

5.3 Tvůrce může přijímat dobrovolné finanční příspěvky, pokud příspěvek není podmínkou přístupu k Modifikaci ani neposkytuje plátcí placenou část Modifikace.

5.4 Poskytovatel může konkrétnímu projektu písemně udělit individuální výjimku z pravidel názvu, distribuce nebo monetizace. Výjimka platí pouze v rozsahu, v jakém byla udělena.

## 6. Odpovědnost a podpora

6.1 Modifikace je neoficiálním obsahem třetí strany. Poskytovatel neodpovídá za její funkčnost, bezpečnost nebo kompatibilitu, ledaže právní předpis stanoví jinak.

6.2 Tvůrce nesmí prezentovat Poskytovatele jako osobu odpovědnou za podporu Modifikace.

6.3 Tvůrce odpovídá za škodu a zásahy do práv třetích osob způsobené jeho vlastním protiprávním jednáním v souvislosti s Modifikací v rozsahu stanoveném právními předpisy.

## 7. Porušení pravidel

7.1 Při porušení této Modding EULA může Poskytovatel požádat Tvůrce o nápravu, ukončení distribuce nebo odstranění konkrétního závadného obsahu.

7.2 U závažného nebo opakovaného porušení může Poskytovatel přiměřeně omezit přístup Tvůrce k herním službám v souladu s Hlavní EULA a využít zákonné prostředky ochrany svých práv.

7.3 Poskytovatel může požádat provozovatele platformy třetí strany o odstranění Modifikace, pokud má důvodně za to, že Modifikace porušuje jeho práva nebo tato pravidla.

## 8. Změny a závěrečná ustanovení

8.1 Poskytovatel může Modding EULA přiměřeně aktualizovat zejména z právních, bezpečnostních nebo technických důvodů. Nové znění bude zveřejněno na oficiálním webu.

8.2 Pro již zveřejněné Modifikace se změny uplatní přiměřeně; pokud změna vyžaduje úpravu Modifikace, poskytne Poskytovatel podle okolností přiměřený čas k nápravě, nejde-li o bezprostřední bezpečnostní nebo právní riziko.

8.3 Tato Modding EULA se řídí právním řádem České republiky a nabývá účinnosti dnem zveřejnění.